# Dokumentace projektu

Martin Dostál

# Obsah

[Dokumentace projektu 1](#_Toc554267752)

[Obsah 1](#_Toc874575105)

[Cíle a přínosy 2](#_Toc307612851)

[Konkrétní výstupy projektu 2](#_Toc354711292)

[Role Admin 2](#_Toc114978411)

[Role uživatel 3](#_Toc1879307639)

[Role editor 3](#_Toc1040889096)

[Technické specifikace projektu 3](#_Toc1762970603)

## Cíle a přínosy

Vytvořit českou uživatelsky přátelskou platformu pro hodnocení svých oblíbených i neoblíbených herních titulů, a to jak známých, tak neznámých.

* Spojit hráčskou komunitu všech věkových kategorií a tím rozšířit potenciální klientelu
* Rozšíření jména firmy do povědomí široké veřejnosti
* Efektivnější prodej služeb či produktů

## Konkrétní výstupy projektu

* Stránka se bude skládat z několika částí a to tedy:
  + Úvodní stránka
  + Novinky
  + Obchod
  + Žebříčky
  + Podpora
* Úvodní stránka bude zobrazovat jméno stránky, možnost vytvořit účet a možnost přihlásit se na svůj účet, první novinku, popřípadě mimořádné události, doporučené hry (tedy top 10 her měsíce, pokud člověk bude nepřihlášen a pokud bude přihlášen, pak to bude top 5 her z dvou jeho vybraných nejoblíbenějších kategorií) a v poslední řadě menu na přepínání mezi komponentami stránky.
* Novinky, tedy seznam asi 4 novinek z herního světa
* V Obchodě se hry budou zobrazovat jako seznam všech herních titulů, které na stránku přidaly společně s recenzemi editoři. Také zde bude možnost filtrování na základě jejich kategorií a nesmí chybět ani vyhledávání.
* Žebříčky budou ukazovat vždy nějaký top 5 či top 10 her, které v předem určených kategorií byly nejlépe ohodnoceny komunitou.
* V podpoře bude kontakt na podporu.

## Role Admin

* Přidávání a odebírání herních titulů
* Úprava herních recenzí
* Mazání a tvoření komentářů
* Náhled do objednávek

## Role uživatel

* Komentovat herní tituly
* Kupovat si fyzické kopie her

## Role editor

* Upravovat recenze her
* Upravovat cenu
* Označovat vyprodané hry

## Technické specifikace projektu

* FrontEnd -> React
* BackEnd -> python
* Databáze -> PostgreSQL

Vše bude následně dostupné v GitHubu